

# Brug af det elektroniske skakur DGT 2010

## Beskrivelse af uret:

Øverst er der en vippekontakt og derunder et display med mulighed for visning af tal og tekst i hver side. Midt i displayet kan en pil vise, at uret er i gang, medens pil med to lodrette streger viser, at uret er sat på pause. Under displayet er fire knapper med nedennævnte funktioner:

-		+		Start/pause		Vælg	
(1)		(2)		(3)		(4)	

Under bunden er en liste med 36 valgmuligheder. Desuden er de i venstre siden en forklaring på de tre knapper. I venstre side af bunden er også en On/Off knap, som vi giver nr. 5. Hvis du tænder for uret, vil der i venstre display stå et tal, som angiver den sidst valgte funktion (En af de 36 muligheder).

## Indstil uret til et lynparti på 1 minut: (Øvelse)

Tænd for uret.

Klik på +/- indtil der står et tretal i displayet (3 står for funktionen fast tid og manuel indstilling).\*

Vælg denne funktion ved at trykke på knap 4. Nu vil der i hver side af displayet stå angivet timer og minutter med blink på det tal, som kan ændres/vælges.

Du kan ændre det blinkende tal med -/+ knappen og/eller få et nyt tal til at blinke ved at trykke på knap 4.

Når du har fået rettet til, så der står 0:01 i hver side, stopper du blinket ved at trykke gentagne gange på knap 4, og nu vises pausesignal i det midterste display; men så står der pludselig 1:00 i hver side, og det skyldes, at uret viser minutter og sekunder de sidste 20 minutter af partiet. (Der står også min/sec i begge displays).

Du starter nedtælling ved at trykke på knap 3, og pausesignalet ændres til en pil.

Hvis du ikke bruger vippekontakten, vil tiden udløbe for en af spillerne i løbet af et minut, og der vises et blinkende sort flag i taberens display.

## Indstil uret til et parti på 1½ time + 30 sekunders bonus for hvert træk:

I bunden af uret kan du se, at funktion 17 er tid + bonus ved langsomt spil (slow).

Du slukker og tænder for uret.

I venstre display står det tretal, som du valgte før, og med plus-knappen ændrer du tallet til 17.

Tryk så på knap 4 for at vælge funktion 17.

Nu står der 1:30 i begge sider af displayet, men der står også bonus samt hrs/min, og i midten vises pausesignalet. Nedtælling startes som før ved at trykke på knap 3, hvorved pausesignalet ændres til en pil.

Hvis man under et parti skulle komme i tvivl om, hvilken funktion der er valgt, kan man blot trykke på knap 4, hvorefter fx tallet 17 vises i venstre side. Når man slipper knap 4, vises igen resterende tider.

## Ændring af tid under spillet:

Hvis en spiller gør et ulovligt træk, kan det blive aktuelt at ændre spilletiden for én af spillerne.

Kampdommeren kan indledningsvis sætte begge ure på pause ved at trykke på knap 3, hvorefter pausesymbolet vises i det midterste felt, og der er tid til at finde ud af, hvad der er sket.

Hvis én af spillerne skal tildeles et antal minutter ekstra, holdes knap 3 nede i et par sekunder, og det første tal i venstre display blinker.

Derefter trykkes knap 4 ned et antal gange indtil blinket rammer minuttallet ved den rigtige spiller.

Når blinket rammer rigtigt, trykkes på plustegnet for at vælge det ønskede antal minutters tillægstid.

Derefter trykkes så på knap 4 et antal gange indtil pausesymbolet i midten og resterende spilletid vises.

Nedtælling startes igen ved at trykke på knap 3.

\*Hvis du i stedet ønsker 5 eller 25 minutters betænkningstid, er det nemmere at vælge funktion 1 eller 2.